Beste ouders,

bewaren

meebrengen

uitstap

Juni wordt weeral een drukke maand voor de leerlingen van het derde leerjaar. Volgende uitstappen staan op ons programma :



Op **maandag 11 juni** gaan we naar **Planckendael**.

***Praktisch:***

* We zijn **stipt om 8.30 uur** aanwezig op school.
* Terugkomst voorzien **rond 17.30 uur.** Wie niet tijdig wordt afgehaald, gaat naar de opvang. Raadpleeg zeker ook de website voor eventuele wijzigingen van het uur van aankomst.
* Lunchpakket + drankje en een tussendoortje mee te brengen.
* Indien het warm weer is, vergeet niet voldoende drankjes mee te nemen en eventueel zonnemelk, petje…
* Bij regenweer: een goede regenjas.
* Goed schoeisel.
* Steek alles best in een klein rugzakje, overlaad je niet want je moet dat het grootste deel van de dag zelf dragen.
* **Veiligheidsspeld** om een kaartje met gegevens op te spelden!
* Zakgeld max. € 5.

MCj02421930000[1]Op **donderdag 21 juni** hebben we **sportdag**.

***Praktisch:***

* Deze vindt plaats op de atletiekpiste en in de sporthal van Ninove.
* We vertrekken om **08.30 uur** op school en zijn terug om **15.30 uur.**
* De kinderen dragen best sportieve kledij en sportschoenen, voorzie ook zonnecrème bij warm weer!
* We brengen ons lunchpakket een tussendoortje en een flesje water mee.
* Onze boterhammen eten we op in de cafetaria van het zwembad of de sporthal, waar een consumptie verplicht is (verrekend in de maximumfactuur).

Op **Donderdag 28 juni** bezoeken we de “De Cam” in Gooik. Een bezoek aan het **volksmuziekintstrumentenmuseum** is zeker de moeite waard!

***Praktisch:***

* We zijn op het **gewone uur** aanwezig op school.
* Terugkomst is voorzien **rond 16.00 uur**.
* Lunchpakket en een drankje meegeven.
* Indien het warm weer is, extra drankjes, zonnemelk, petje…
* Bij regenweer: een goede regenjas.
* Goed schoeisel.
* Plastic zak of handdoek om op te zitten.
* Zakgeld max. € 5.

Alle andere kosten zitten verwerkt in de **maximumfactuur**.

Directie

De juffen en de meester van het derde leerjaar!